

## Měsíční plán 7. třídy pro informatiku

### KVĚTEN

INFORMATIKA		
téma	co by žáci měli zvládnout	
<b>Algoritmizace a programování - Scratch pro 2. stupeň</b>		
• Myš a klávesnice	<ul style="list-style-type: none"><li>- rozdělí problém na jednotlivě řešitelné části a navrhne a popíše kroky k jejich řešení</li><li>- spouští scénáře pomocí události</li><li>- ovládá více postav najednou</li><li>- reagují na klikání myši, psaní z klávesnice</li></ul>	