

## Měsíční plán 7. třídy pro informatiku

### BŘEZEN

<b>INFORMATIKA</b>		
<b>téma</b>	<i>co by žáci měli zvládnout</i>	
<b>Programování Scratch – pracovní list 4 – OPAKOVÁNÍ S PODMÍNKOU</b>		
- vytvářet příběh o balónku na poušti	<ul style="list-style-type: none"><li>- rozpoznat, kdy je podmínka splněna a kdy ne</li><li>- rozpoznat, kdy je podmínka testována</li><li>- sestavit opakování s podmínkou pro jeho ukončení</li><li>- používat několik různých podmínek pro ukončení opakování</li><li>- ukončit opakování bloků pomocí podmínky</li></ul>	žakovský list 4 scratch.mit.edu
<b>Programování – robot EDISON</b>		
Seznámení s robotem Programování čárovými kódy Blokové programování	<i>- sestavuje a ověřuje jednoduché algoritmy v blokovém programovacím jazyce</i>	