

Měsíční plán 7. třídy pro informatiku

BŘEZEN

INFORMATIKA		
téma	co by žáci měli zvládnout	
Programování Scratch – pracovní list 4 – OPAKOVÁNÍ S PODMÍNKOU		
- vytvářet příběh o balónku na poušti	- rozpoznat, kdy je podmínka splněna a kdy ne - rozpoznat, kdy je podmínka testována - sestavit opakování s podmínkou pro jeho ukončení - používat několik různých podmínek pro ukončení opakování - ukončit opakování bloků pomocí podmínky	žakovský list 4 scratch.mit.edu
Práce s cloudovými aplikacemi – tvorba prezentací		
Canva	-používá různé aplikace pro tvorbu prezentace -ukládá a spravuje své soubory v cloudovém prostředí	
Práce s daty		
Čteme data (1) • z tabulky • z grafu Evidujeme data (2) • vytvoření a zpracování dotazníku • tvorba tabulky a grafu	<i>získá z dat informace, interpretuje data, odhaluje chyby v cizích interpretacích dat</i>	