

Měsíční plán 6. třídy pro informatiku

BŘEZEN

INFORMATIKA		
téma	co by žáci měli zvládnout	
Digitální technologie – Canva – SDÍLENÍ DOKUMENTŮ		
Práce s cloudovými aplikacemi	<i>Sdílet svá data ve vhodném formátu s ohledem na jejich další zpracování či přenos</i>	
Hardware		
Části počítače	<i>Popsat, jak funguje počítač po stránce hardwaru</i>	
Programování Scratch – pracovní list 1-2 – ZAČÍNÁME S BLOKY		
- kreslit vlaky se stejnými vagóny - naučíme počítač kreslit různé geometrické útvary, např. čtverec, trojúhelník a vyhledávat v nich části, které se opakují - psát písmena a slova, ve kterých se některá písmena nebo skupiny písmen opakují	- rozumět bloku opakuj s pevně daným počtem opakování a vědět, kdy je vhodné jej použít • chápat, že bloky uvnitř bloku opakuj se vykonají tolikrát, kolik určuje číslo v bloku opakuj • změnit číslo v bloku opakuj jeho přepsáním na jiné číslo • umístit dovnitř bloku opakuj jiný blok nebo více bloků • odstranit z bloku opakuj jeden nebo více bloků • rozumět rozdílu mezi umístěním bloků uvnitř bloku opakuj, před ním nebo za ním • řešit různé úlohy, v nichž je třeba opakovat nějakou činnost, za použití bloku opakuj	žakovský list 1, 2 scratch.mit.edu