

## Měsíční plán 6. třídy pro informatiku

### PROSINEC

INFORMATIKA		
téma	co by žáci měli zvládnout	
<b>Programování Scratch – pracovní list 2 – OPAKOVÁNÍ BLOKŮ</b>		
<p>- kreslit vlaky se stejnými vagóny</p> <p>- naučíme počítač kreslit různé geometrické útvary, např. čtverec, trojúhelník a vyhledávat v nich části, které se opakují</p> <p>- psát písmena a slova, ve kterých se některá písmena nebo skupiny písmen opakují</p>	<p>- rozumět bloku opakuj s pevně daným počtem opakování a vědět, kdy je vhodné jej použít</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• chápat, že bloky uvnitř bloku opakuj se vykonají tolikrát, kolik určuje číslo v bloku opakuj</li><li>• změnit číslo v bloku opakuj jeho přepsáním na jiné číslo</li><li>• umístit dovnitř bloku opakuj jiný blok nebo více bloků</li><li>• odstranit z bloku opakuj jeden nebo více bloků</li><li>• rozumět rozdílu mezi umístěním bloků uvnitř bloku opakuj, před ním nebo za ním</li><li>• řešit různé úlohy, v nichž je třeba opakovat nějakou činnost, za použití bloku opakuj</li></ul>	<p>žakovský list 2 scratch.mit.edu</p>