

Měsíční plán 6. třídy pro informatiku

PROSINEC

INFORMATIKA		
téma	co by žáci měli zvládnout	
Práce s aplikacemi		
Textový editor Canva	- vytvoří dokument a složku - používá základní nástroje programu Canva	
Algoritmické myšlení		
Blokové programování -želví grafika -bloky opakuj, ladění programu	- krokování a řešení problémů, logických úloh	
Kódování		
Kódování barev – užití v Malování	- navrhuje a porovnává různé způsoby kódování dat s cílem jejich uložení a přenosu	