

Měsíční plán 7. třídy pro informatiku

ÚNOR

| INFORMATIKA | | |
|---|--|------------------------------------|
| téma | <i>co by žáci měli zvládnout</i> | |
| Programování Scratch – pracovní list 4 – OPAKOVÁNÍ S PODMÍNKOU | | |
| - vytvářet příběh o balónku na poušti | <ul style="list-style-type: none">- rozpoznat, kdy je podmínka splněna a kdy ne- rozpoznat, kdy je podmínka testována- sestavit opakování s podmínkou pro jeho ukončení- používat několik různých podmínek pro ukončení opakování- ukončit opakování bloků pomocí podmínky | žakovský list 4 scratch.mit.edu |
| Práce s daty | | |
| Vytvoření a zpracování dotazníku Tvorba tabulky a grafu v Excelu | <ul style="list-style-type: none">- získat z dat informace, interpretovat data, odhalovat chyby v cizích interpretacích dat | |