

Měsíční plán 7. třídy pro informatiku

ÚNOR

INFORMATIKA		
téma	co by žáci měli zvládnout	
Programování Scratch – pracovní list 4 – OPAKOVÁNÍ S PODMÍNKOU		
- tvořit taneční párty - vytvářet příběh o balónku na poušti	<i>- rozpoznat, kdy je podmínka splněna a kdy ne - rozpoznat, kdy je podmínka testována - sestavit opakování s podmínkou pro jeho ukončení - používat několik různých podmínek pro ukončení opakování - ukončit opakování bloků pomocí podmínky</i>	žakovský list 4 scratch.mit.edu